

# CODE<sup>c#</sup> Different

Za každou skvělou aplikací nebo programem najdeš skvělého programátora nebo celý tým programátorů. Staň se i ty jedním z nich a možná, že už ta příští skvělá “apka”, která změní svět, bude ta tvá!

*Ta poslední, která změnila i tvůj svět se jmenuje Facebook a už je to pěkná řádka let, tak co to změnit?!*

## Co se musím naučit?

- Jak programovat v nějakém jazyce např. C# [:sí šarp]
- Jak programovat objektově
- Jak postavit aplikaci - softwarová architektura
  - Co jsou to aplikační vrstvy
  - Kam se ukládají data a jak je číst
- Jak navrhovat uživatelské rozhraní
  - Co je UI a UX
- Jak svou aplikaci publikovat

## Jak zjistím, že už to umím?

Vše začíná myšlenkou! Pokud se ta tvá přetvoří v aplikaci, hru, web nebo jiný druh programu, který najde alespoň jednoho spokojeného uživatele, pak jsi úspěš(a). Je to ale pouze první krok, tím dalším krokem je najít další nadšené a spokojené uživatele tvé aplikace “*mamka, tatka, děda či babička se nepočítají! :-)*“